

ŠUMAVA 2007

POSLEDNÍ  
SOUBOJ

I. BĚH





# Poslední

# souboj

Pokud by neexistovalo zlo, neuvědomovali bychom si dobro. Nekonečný a odvážný boj. Ovšem nastal čas tento souboj rozhodnout. Nastává dlouho očekávaná chvíle. Nyní se rozhodne o následujícím běhu světa... bude naše země zatracena a sžítána pekelnými ohnivými plameny či zvítězí láska a mír pro všechny lid?

Děd Všemocný ve své všemohoucnosti a spravedlnosti rozhodl, že jednou provždy tento boj skončí a rozhodne jednoduše: SAŽKA - POSLEDNÍ SOUBOJ DOBRA a ZLA - POSLEDNÍ ZÁVOD - POSLEDNÍ MĚŘENÍ SIL, které rozhodne o všem... Hledání KLÍČE ke SVATOPETRSKÉ BRÁNĚ, který schoval sám Děd Všemocný.

Všichni si uvědomovali, o jak nesmírně důležitou věc se tu jedná! Tento klíč není jen tak obyčejný... jedná se o klíč ke Svatopetrské bráně, která vpouští hodné lidi do nebe a ty zlé zatracuje. Pokud by se klíč ocitl v rukou pekelných, brána by se navždy uzavřela a veškerý lid by byl odsouzen k věčnému otročení v pekelné říši.

Ocitáme se na začátku konce! Začalo odpočítávání!

Času nebylo nazbyt a před obě strany byl postaven nelehký úkol. Museli se pomoci indicií, které jim byly postupně předkládány, dostat až ke skryšči, v níž byl ukryt onen kýžený klíč.

I když to měl být původně souboj pouze čerta a anděla, jak je známo, podsvětí nikdy nehraje fér. Čert začal ihned spřádat své osiny zla a začal s přípravami své hrozivé a strašidelné armády zla, kterou povolal ze záhrobi. Mezi vůdce této armády patřili: Belzebub Ladan koleno vrklaný, Omšelý Chudovlasý Vekranus, Naspeedovaný Blůďa Prdibloudek, Obr Xendobovr a Kozimira ze Sninibrodu.

Anděluška nepřipravena na takovou podlost zůstala sama s hrstkou svých nejbližších, jež se nebojí čelit zlu. Byli to Nacikana Pižinka z neposekaného trávníku, Strýček Lemroo, Hulák Hejkaný a Zlatovráska Falešná z Kameňákova.



# Belzebub Ladan Kolenovrklavý

Belzebub Ladan získal svoje přizvisko „kolenovrklavý“ díky svému neposlušnému kolenu, které se odděluje od těla, kdy se mu zachce, což je velká slabina tohoto čerta. Jeho koleno ho rádo zvozuje např. při výstupu z auta, aby Ladanovi ušetril pěkně trapnou chvíli v podobě válení se na silnici.

Ladan žije rád sám ve svém pekličku zvaném bordelíček. Každou vtěšku, která se chce dostat do jeho přízně za účelem sdílení stejného prostoru, nekompromisně vyhodí klidně i na mráz. I přes to potřebuje občas společnost, a tak nejčastěji svádí opraváře metodou zvanou „Hups, kam se podělo moje spodní prádlo“? Pokud se opravář nedostaví, vezme za vděk chudák nějakým nudopatřením spacák za 25000.

O Belzebubovi  
všechny akce  
se dějí rychle

Pekličko by v žádném Ladanovy pravé ruky Belzebub si ho nemůže pracovitě. Jediný problém a tak často nevědomky Lze ho vzbudit od Verbuchy nebo proudem vody.



i škvorem, který se občas ocitne v jeho

je známé, že má rád pořádané ve křovi, které a zběsile.

případě nefungovalo bez tzv. Krasně Pošilka. vynachválit, jak je Krasně je, že Pošilek trpí spavou nemocí, usíná ve svém nonstop sidlu.

vystrašením politikem studeným



# Osmšlý Chudovlasý Veteranus

Osmšlý Chudovlasý Veteranus je nejstarší z rodu trpaslíků proto, že za jeden rok zestárne o celou dekádu, což lze vypočítat nejlépe na jeho kšticí.

Veterana každý pozná podle jeho nezaměnitelných teplých kamaších a svetru, které nikdy nesundává. Přes kamaše si navléká i přílnavé vycpané oblečení na jeho nejoblíbenější dopravní prostředek s dvěma koly. Druhým jeho oblíbeným dopravním prostředkem je trpaslíkomobil. Tento dopravní prostředek ale mohláda tak bravurně, a tudíž občas narazí do jiného trpaslíkomobilu, čímž si proti sobě poštvává jiné trpaslíky, kteří ho pak posílají do míst, odkud se ještě nikdo nevrátil nenačichlý.

I přes tuto skutečnost je Veteranus oblíbený mezi zbytkem pohádkových bytostí díky jeho přátelskému chování. Ovšem je o něm všeobecně známo, že k Hulákovi přátelství jen předstírá. Ačkoli je tento trpaslík mimořádně manuálně zručný a kupodivu i intelektuálně na výši, má také své dny, ve kterých není plodný.

Tento rok trpaslíkové nejsou v kurzu, a tak Veteranus sdílí lože s můrami.



# Naspeedovaný Blůďa Průblouděk



Naspeedovaný Blůďa získal svoje přízvisko „naspeedovaný“ díky svým častým holuškám, které se projevují tím, že vidí koleje za každým kopcem.

Blůďa je zcela nepostradatelný v armádě zla, protože vlastní velice účinnou zbraň, která se tajemně nazývá „kontaminované sandále“.

Poslední dobou se nejčastěji vyskytuje v Ráji sladkostí, kde si nejraději dopřává „laskonky“. Ostatní pohádkové bytosti mu ale nechtějí dopřát žádné laskonky, kremrole, indiánky ani nic podobného, aby neztratil svou aerodynamickou postavu.



Každý prdibloudek vábí svoji samičku originálně. Naspeedovaný Blůďa volá na svoji vyvolenou svým nedočkavým natěšeným hlasem ... „kejťóó“.

Charakteristickým rysem Blůdi je, že je nadprůměrně plodný, a tak se stal přes jediný rok otcem dvou dětí.

Nejoblíbenější činností, kterou prdibloudek provozuje, je sbírání mušliček. Ovšem ne ledajakých, ale luxusních!

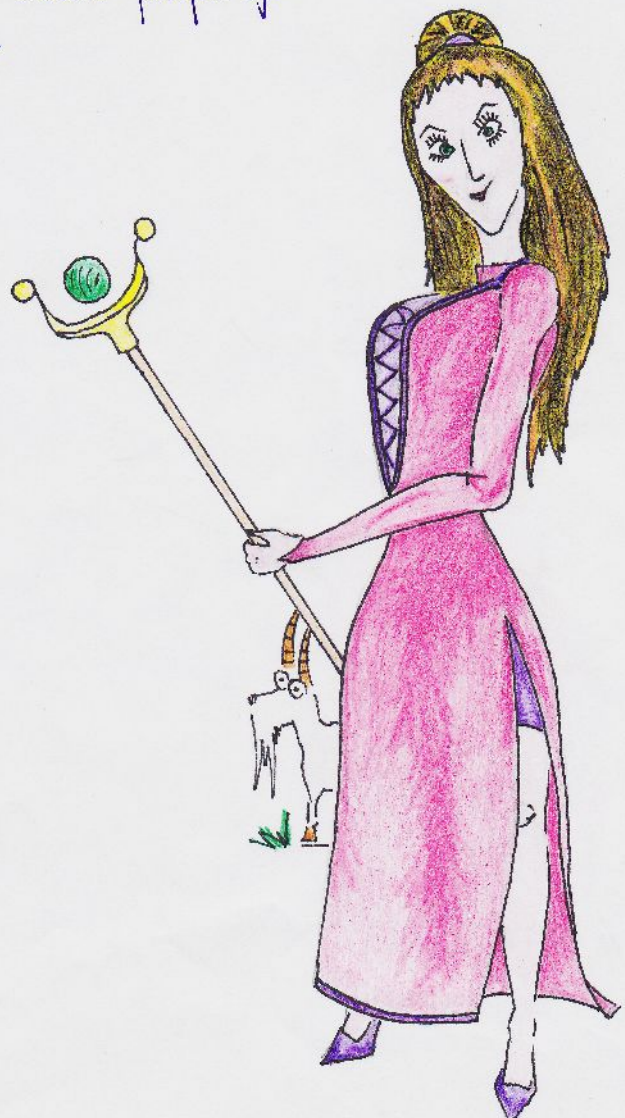
A nyní prosím potlesk pro muže, který se konečně zapojil do pracovního procesu.

## Kozimíra ze Svinibrodu

Nejnovějším přírůstkem armády zla je Kozimíra, která k nám přišla ze Svinibrodu. Kozimíra dostala toto jméno proto, že již od útlého věku chová velké stádo koz - celkem dvě a ty stačí zásobovat mlou řiší. Často je pase na kouzelné louce plné kakaových bobů a díky tomu si říše mívá občas dopřát k snídani kakao. Tím si vybudovala monopol na dodávku mléka, a tak její společnost Zi - Ko - Zi s.r.o. slušně prosperuje.

Stejně tak, jak je dobrá obchodnice, je i výborná manipulátorka. Větrala se do přízně Anděla a Vily. A po tom, co zjistila, že Vila bude užitečnější (jako právní poradce její firmy) než Anděl, vyštípala chudáka Anděla do prázdné části vesničky. Kozimíra je velice naivní, když se domnívá, že se nedočká Andělovi odplaty.

Kozimíra nuychází ze své chajdy na kuřích pařátech bez svého věrného stinu, kterým je černý kocour zvaný Šedomyš.





# Obr Xenobobr

Obr Xenobobr je známý v pohádkové říši jako delikvent. Jeho poslední incident se týkal přemístování cizího majetku. Obr přemístil popelnici z jednoho pozemku na jiný pozemek a naivně se domníval, že si toho nikdo nevšimne. Při této činnosti ho ale načapala pohádková bezpečnost, která kolem zrovna projížděla, a tak Xenobobra zadržela. Ten si musel najmout právníka (vílu). Ovšem při jeho smůle to byl špatný právník, který byl skorumpovaný, a tak mu utekl. Xenobobr se z toho nakonec musel vylízet sám.

Na rozdíl od trpaslíků jsou obři v kurzu, což si je Xenobobr dobře vědom, a tak rád pořádá sexuální přednášky, na kterých uděluje cenné rady nejen trpaslíkům.



I přes tuto skutečnost se s ním rozešla princezna bojovnice. Xenobobr dlouho netruchtěl a našel si náhradu v podobě mladého pěkného masíčka.

Jeho velkým koníčkem se nyní stal tenis. Trénuje tak často, až se mu vytvořil tenisový loket. Ten mu ovšem v jeho snu nuzabránil, a tak už jeden rok hraje French open.

O obrech je málo známo, že milují kávové dýchánky. Jejich zlozvykem je, že po skončení dýchánku po sobě zanechávají neumytý hrnek s lógvem, což do běla rozpáluje opačné pohlaví.

Za družku si zvolil Obryni Staňu. Aby ji získal, udeřil ji do hlavy a odtáhl ji za vlasy do svého doupěte.



# Andělůška

# Jizvička

# Zkažená

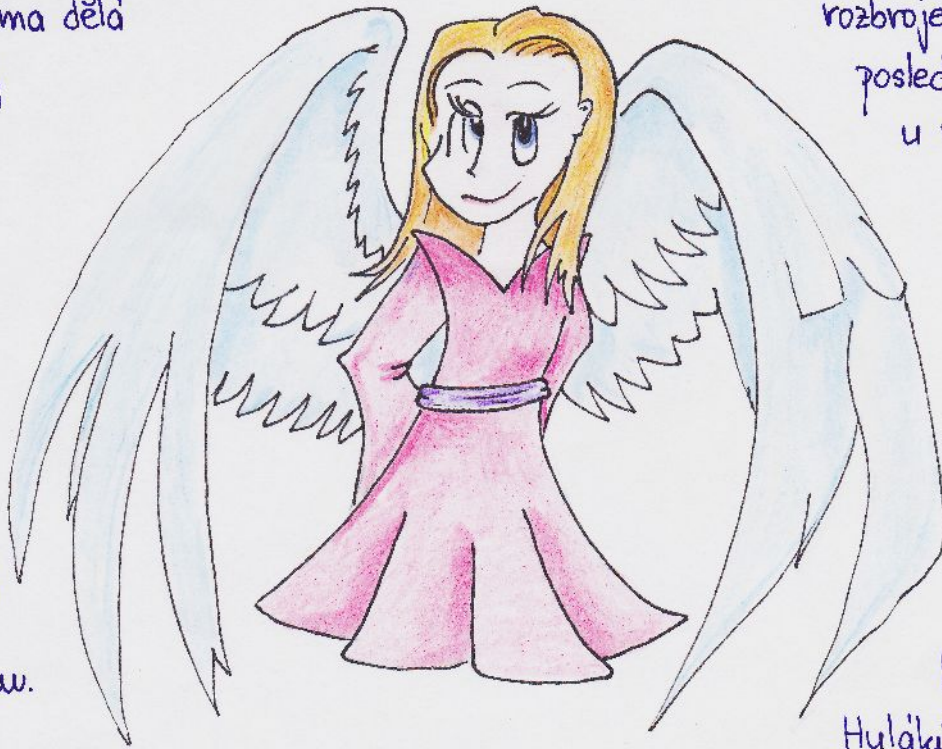
Ač Andělek titulem moc andělsky nevypadá ani se nechová. Svě přízvisko získala proto, že často a ráda ukazuje svůj výstavní květináč. Je však velice těžké prokouknout její pravou tvář. Její nevinný a mladičkový vzhled každého zmátne. A ona toho dokáže nležitě využívat. Často se tak s chutí dokáže propašovat do chlapecké šatny, kde se projevuje její abnormální zvrácenost.

Často sama dělá řadách. Svůj předvedla když ji zacuchala totiž sestřih, blondátou paruku.

Výbuchy se podobají výlevy vzteku. Ji přivádí

křik. Pokud byste si ji chtěli udobřit, pozvěte ji na McFlurry - na tom úplně ujíždí. Kromě toho se ráda potěší sklenkou dobrého mešního vína, po kterém se jí nezřídka kdy pletou křidýlka a ploská nohama.

Administrativní výpomoc jí zajišťuje španý bnitek, který sdílí její slabost pro mešní víno.



rozbroje ve vlastních poslední kousek u vily Pizinky, ze závisi vlasy. Sama nosí krátký ten nahrazuje kudrnatou

sopky její

K nepřičetnosti Hulákův kouř a pískomilý



# Zlatovráská Princezna z Kameňákova



Když byla princezna malá holčička zavřeli ji rodiče do nejvyšší věže ve Vidlákově, což je co by kamenem dohodil a zbytek došel pěšky od Kameňákova. Nikdo ale neví, proč to udělali. Povídat se, že princeznina tvář se zdá být na první pohled dokonalá, ale po bližším ohledání zjistíme, že má pěknou kupu vrásek. Rodiče se tedy asi domnívali, že když Zlatovrásku odříznou od světa, tak ji nějaký udatný princ z daleka, který nebude znát pravdu o princezně, zachrání, a pak vrásky nvrásky... bude si ji muset vzít. Zlatovráska byla nakonec zachráněna princem Jasoněm z Krasnova, který v ní probudil všechny její chůčiče, ale jiný se už hrabal v její... truhle bohatý.

Nakonec se zjistilo, že její vrásky byly způsobeny inhalací par z tabákových rostlin.

O Zlatovrásce je známo, že má manýry princezny, a tak ráno nikdy neabsolvuje tzv. královský telomrsk. Dále je známá tím, že ráda pořádá dýchánky, ale ne jako obři kávové. Princezna je pořádá s lahodným krvavým nápojem mláďi. Je samozřejmé, že dýchánek je jen pro zvané.

Ač má Zlatovráská princeznovské manýry, jak vidí nějakou breberušku, jsou manýry ty tam.

Ve svém malém království má výpočty na malíčku. Na integrační lekciky se nyní snaží uhnat prince z okolních království (po fiasku s princem Jasoněm), leč ty udatně vzdorují. Jediný, kdo sedl na její matematický lep, je Strýček Lemroo, který si opakovaně snaží vylepšit svůj akademický titul, ale překážkou mu vždy byla právě matematika, kterou si snaží se Zlatovráskou vylepšit.



# Hulák Nejkrvavý

I přes to, že je Hulák strašidlo, je i velký elegant. Lehce získá každou ženu. Ovšem žádná s ním nevydrží víc jak jedno kuropění, natož aby se dočkala druhého představení. Zkrátka věc

mizivý  
s nulovou  
ještě oslaben  
při jízdě  
utíkají



se má tak: velká příprava - minipředehra - minimální nepostřehnutelný výkon efektivitou. Jeho už tak chabý výkon je nesčetným počtem kouli, které se odvárou. Zděšené partnerky pak před ním až za oceán. Nyni se však objevila

jedna odvažlivka, která se rozhodla toto strašidlo přeměnit v lépe vypadající bytost a začala u chrupu.

Mezi přáteli má Hulák familiární přezdívku „velké če“, což není zrovna moc lichotivé označení. Získal ho proto, že vždycky naslibuje hony chaty, ale nakonec skutek utek.

Spolu s Hulákem straší Verbucha ostražitá, která si občas odskočí zashtrašit do nonstop sídla Krasoně Pošilka.

# Strýček Lemroo

Strýček Lemroo je nejdůležitější osoba v celé pohádkové říši, čímž se stává naprosto nepostradatelným pro její hladký chod. Je tak časově vyřízen, že není schopen řešit malicherné problémy ostatních.

Bohužel vedle sebe nesnese nikoho, kdo by mohl ohrozit jeho postavení, a tak se úporně snaží o likvidaci svých nepřátel. Jednou z jeho nejpoužívanějších metod je zběsilá jízda jeho automobilem.





Ten si sám vypěstoval ze stěvače, který sem byl zanesen z lidské říše. Jeho posedlost došla až tak daleko, že vyšťval druhého člena dvojbobu.

Lemroo se dlouhou dobu domníval, že je dokonalost sama, ovšem svůj názor musel změnit po tom, co se snažil vyrovnat Xenobobrovi. Xenobobrova kláda na něj totiž byla tuze velká.

Lemroovou světlou stránkou ale je, že se zasazuje o světový mír stejně jako jeho rod.

Po jeho boku vždy vidíme Lemroutku. Ta je proslulá tím, že pokaždé všechno zvrátí.

**Naběkara**

**Pižinka** z

**neposekaného**

**trávníku**

Vila Pižinka žije v nuposekaném trávníku proto, ráno padají třešně, které Vila miluje k snidani. že k jídlu nepoužívá ruce, ale jen ústa. Nerada ale a tak pokaždé někoho přizve. Pokud se ale návštěva nad skvělou snídaní, Pižinka ho většinou okřikne

Slabinou Vily je, že se bojí psů, protože by ji mohli a zašlápnout. Z tohoto důvodu si Pižinka pořídila svého Její velký obránce ji totiž může v nebezpečí vzít na záda a přenést ji. přítel si pořídila proto, že je sice vila, ale jako pírko zrovna neváží, a by ji neunesl.

Pižinka je nepřekonatelná v mizení za břízou, ale navzdory tomu neumí základní dovednosti jako např. oblékání si spodního prádla. A tak musí vždy poprosit Anděla, který umí navlékat spodní prádlo i zubama.

Práce Vily ovšem moc nenese, a proto si Pižinka přivydělává práci „společnice nahore bez“ na různých akcích za 500 Kč na hodinu. Při té příležitosti svádí barmany, kvůli kterým je schopná i fyzicky pohrozit konkurenci.

Jejím společníkem na nuposekaném trávníku je Fanda Trávníček. Ten však často seká trávu na Pižiněm trávníčku, a kvůli tomu musí nimi docházet k hádkám. Vila má totiž ráda trávníček pěkně přerostlý, aby v něm mohla nevášně brouzdat.



že sem každé Zvláštnosti je, snidá sama, ošklebuje slovy: „Tak to nejed“

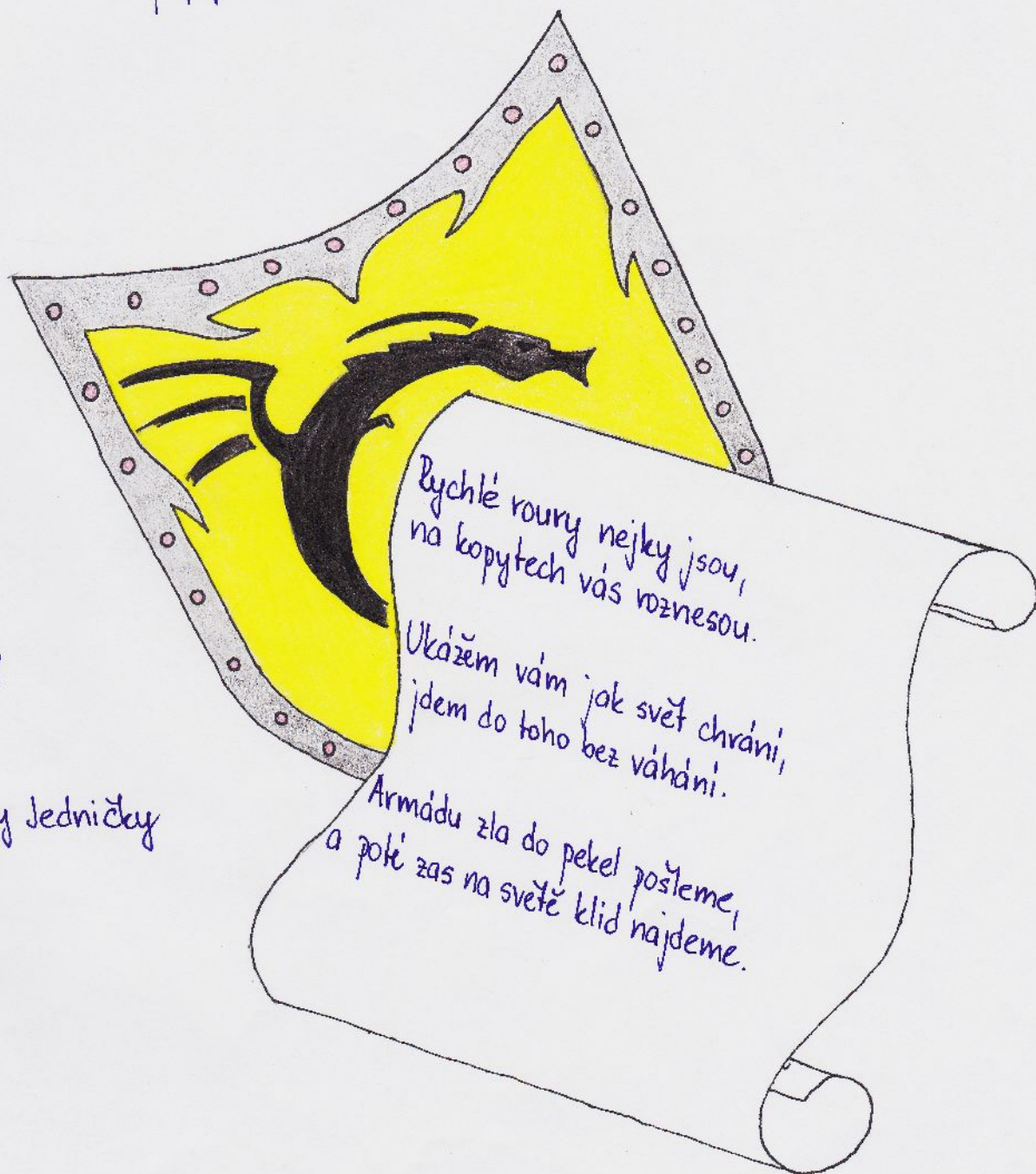
v trávě přehlédnout psa, aby ji ochránil. Mohutného čtyřnohého tudíž malý voříšek



# Povolání královských družin

Po tom, co Anděluška prověřila schopnosti svých pomocníků v rekutačním středisku, bylo nutné, aby každá skupina rekrutů povznesla svoje přidělené území na království. Každé království muselo mít svoje jméno, erb, znak a hymnu.

Nyní se k Andělušce připojilo těchto 9 království:



Rychlé roury  
Mamuti  
Kastráci  
Veteránusovy Jedničky  
Animals  
Opičáci  
Žraločí děti  
Drácci  
Matláci

Rychlé roury nejky jsou,  
na kopytech vás roznesou.

Ukážem vám jak svět chrání,  
jdem do toho bez váhání.

Armádu zla do pekel pošleme,  
a poté zas na světě klid najdeme.



# Souboj Jezibaba soutěžku



Aliance Světla a členové všech královských družin byli tedy připraveni na svůj první opravdový a náročný boj.

Po získání 1. indicie mohli začít s hledáním Svatopetrského klíče. Cestu jim zastoupila zlá jezibaba Kozimira.

Pro úspěšné pokračování v boji proti pekelným silám bylo třeba Kozimiru zneškodnit a získat tak její hodnotný poklad.

Tento úkol byl velice složitý, neboť jednotlivá království musela:

- projít zakletým územím a najít Strýčka Lemroo
- rozluštit mapu skrývající další směr cesty
- v rychlosti získat seznam ingrediencí potřebných pro přípravu protiježibabiho lektvaru
- na trzisti správné ingredienci rozpoznat a lektvar uvařit a použít

Naneštěstí se všem královstvím nupodařilo sehnat dostatečné množství ingrediencí a byli tak donuceni znovu vyhledat Strýčka Lemroo. Výměnou za vhodný dárek dostali silný provaz, který vyrostl Lemroovi na zahrádce a ten poté mohli použít na svázání Kozimiry.

Vyvrcholením celé bitvy bylo spojení všech devíti. Stateční lidé společně pevně přivázali jezibabu ke stožáru spravedlnosti a očisty a statečně a odhodlaně na ni vyhrstli celý obsah kotlíku s lektvarem. Na závěr Kozimiru vypustili do nedalekého potoka. Ta se zo mohutného pokrřiku a oslavováni uchala přemožená unášet vlnami daleko od dobrých království.



# Větrné

## závody

Truhlice Koziminy skryvala obrovský obnos pohádkových peněz a hlavně indicii, obsahující informaci o dalším správném směru putování. Česta zavedla královské družiny na území opanované Naspeedovaným Blůďou. Ten si na pomoc povolal i ostatní temné síly a nadiktoval si podmínky, za kterých je ochoten umožnit volný průchod družinám.

Jězibaba prověřila jejich intelekt, skůt zručnost a s obrem porovnávaly své fyzické síly. Orientaci a rychlost prozkoušel samotný Blůďa. Připravil závody na koštětech obohacené peněz.

Připravu na tyto závody byla velice důležitá a pracná. V případě úspěchu hrozilo členům uvrhne do kletby věčného bloudění. Královské družiny si ze svých



hrozilo členům uvrhne bloudění svých

řad vybraly dva nejrychlejší závodníky, které bylo třeba vhodně ošatit a pomalovat válečnými barvami. Originální a nápaditá byla také výroba tandemového turbo koštěte.

Po tom, co si každá družina vylosovala své soupeře, mohly větrné závody konečně začít. Královským se bohužel moc nedařilo - své protivníky dokázal porazit jen málokdo. Naštěstí bylo možné Blůďu Prdiblůdka umlčet nemalým množstvím pohádkových peněz.

Několik dlouhých dní bojovníci za spravedlnost a mír nedostali ani nenašli žádnou novou indicii a nevěděli, jakou cestou jít dál.

Proto si připravili na deštivé odpoledne zábavnou společenskou soutěž zvanou „Kufr“, kterou provázel sličný Princeps Krasomil a hodný převostlý Trpas.



# Osvobození Vily

Skřet Omšelý Chudovlasý Veteranus s pomocí zlého čerta uvalil kletbu na nebohous vylu Pižinku a uvěznil ji ve své podzemní říši za to, že se mu nechtěla podvolit a stát se jeho družkou (i přes jeho usilovné a intenzivní svádění).

Královské družiny při svém putování potkali hodného a bezradného Huláka, který slíbil vylu zachránit. Ten jim nabídl výměnou za pomoc, při pátrání a následné záchraně vily, kouzelnou květinu, která jim ukáže nejkratší cestu přes temné hvězdy zdejšího panství.

Členové družin samozřejmě nabídku přijali a hned se dali do hledání Pižinky. Během své cesty potkali tři dobré pohádkové bytosti - šňůčka Lemroo, Andělušku Jizvičku zkaženou a princeznu Zlatovrásku. Ti jim za splnění malého nedvočného úkolu ukazovali správný směr k místu, kde je zakletá vyla ukryta.

Když po strastiplné cestě konečně dorazili na území Veteranuse, Hulák jim ještě poradil, na jakém místě se nachází zaklínadlo, které osvobodí vylu z kletby.

Královské družiny se musely velice dlouho snažit, nicméně nakonec zaklínadlo přeci jen daly společně dohromady a dešifrovaly jeho prastarý jazyk.

Jejich hledání bylo navíc komplikováno přítomností smečky krvelačných vlků.

Družiny dokázaly, že jsou schopny perfektní spolupráce, našly ukrytou Pižinku a tajným zařikávaním ji probudily.

Za odměnu království dostala od Huláka slíbenou kouzelnou květinu, která je bezpečně převedla přes temné hvězdy.





# Xenobobrovův brloh

O tom, že zlo nikdy nespi, se královské družiny přesvědčili na vlastní kůži. Jedné noci totiž Xenobobr beze všech ostychů ukradl z příbytku Děda Všemocného mapu vedoucí ke Svatopetrskému klíči. Královské družiny musely být okamžitě probuzeny a ihned vyslány na cestu do Xenobobrovího brlohu. Hrozba, že klíč získá armáda zla, byla obrovská.

Cesta k obří jeskyni nebyla jednoduchá.

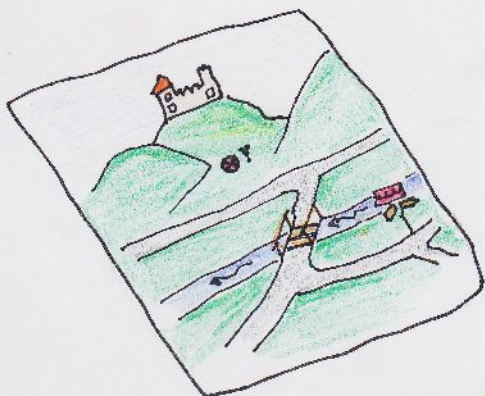
Kromě toho, že na každou družinu číhalo všude velké množství ohavných bytostí a dotěrných bestii, muselo být splněno také několik úkolů. V jednom z úseků bojovníkům za spravedlnost hrozilo dokonce zjímání, a sice v případě, že by porušili následující pravidla:

- mlčet či vydávat jakékoliv jiné zvuky zakázáno
- nutnost zvednutí jedné libovolné ruky
- zákaz zastavení



Když družiny konečně dorazily k obřímu brlohu, bylo třeba Xenobobra z jeskyně vylákat a získat odpovídající díl mapy v co možná nejkratším čase.

Nutno dodat, že tato akce byla úspěšná. Mapu se podařilo Xenobobrovi uzmout.



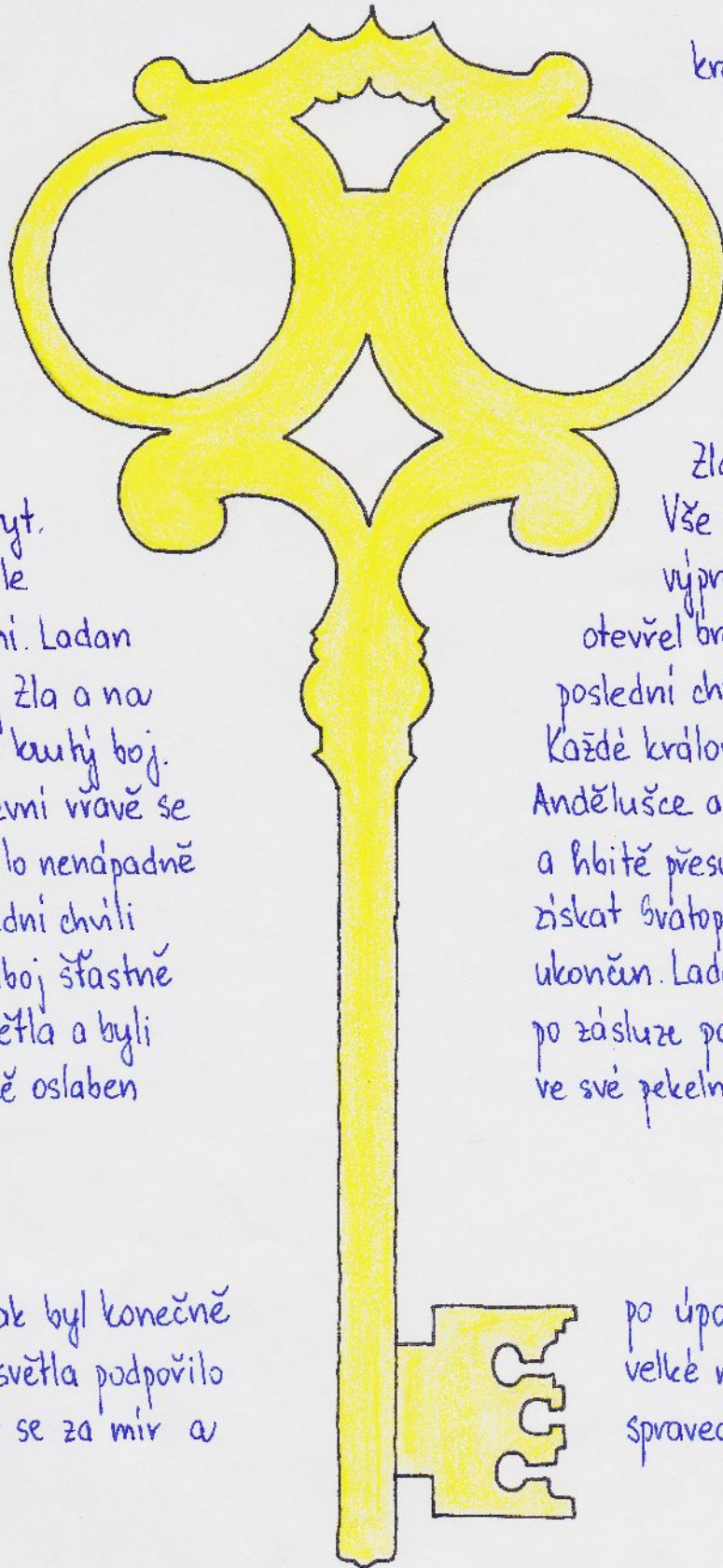


# Získání

## Klíč

V okamžiku, kdy získaly mapu klíči, nebylo otálet s jeho Věle Jizvičkou, Pižinkou, Lemroo a Hulákem vydali ke kouzelné kde měl být klíč ukryt. avšak pár kroků od cíle nepřijemné překvapení. Ladan bestie z řad Armády Zla a na klíč pro sebe. Proběhl krvavý boj. na životech. V této bitevní vrávě se každé družiny podařilo nenápadně studánky a na poslední chvíli dobrou. Tímto byl souboj šťastně do zajištění Aliance světla a byli zůstal sedm a citelně oslaben

Poslední souboj tak byl konečně rozhodnut. Alianci světla podpořilo lidí, odhodlaných bit se za mír a



královské družiny ke Svatopetrskému již důvodů vyzvednutím. s Anděluškou Zlatovráskou, se všichni společně Zlatovráščině studánce, Vše probíhalo hladce, výpravu potkalo velmi otevřel bránu pekelnou, povolal poslední chvíli se pokusil získat Každé království utrpělo ztráty Andělušce a vyvoleným členům a hbitě přesunout do blízkosti získat Svatopetrský klíč do rukou ukončen. Ladanovi spojenci padli po zásluze potrestání. Jen Ladan ve své pekelné říši.

po úporných 18 dnech velké množství statečných spravedlnost.



# 10001



*DLT ŠUMAVA 2007*

vedoucí: Omšely Chudovlasý

Veteranus  
(Martin Jirsa)

Sebastian Derks  
Tomáš Kríž  
Boris Nikolou  
Lukáš Holan

Robert Matys  
Marek Bortel  
Filip Racek  
Miša Bezucha  
Lukáš Rozkydal



# 2000il



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Zlatovráška Falešná z Kameňákova  
(Simča Petřílková)

Verča Lesáková  
Miša Klementovičová  
Lucka Čepičková  
Nikola Brokešová  
Nela Svobodová

Jana Bernardová  
Petra Hložková  
Renata Šípková  
Kristýna Šípková  
Miša Baudyšová



# 3.000L



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Hulák Hejkavý (Tomino Krulac)  
praktikantka: Verbücha Ostražita (Verča Majerová)

Jan Petr  
Jan Valter  
Ondra Holan

Lukaš Čepička  
Petr Hes  
Michal Svoboda  
Adam Jakubač,  
Dan Malinovsky  
Vašek Kříž



# YOUNG



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Naspeedovaný Blůďa Prdibloudek (Ondra Jirsa)  
praktikantka: Lemřoutka (Zuzka Šubrtová)

Pavčina Krejčířkova  
Jana Pleskačova  
Anča Javorčířkova

Anča Rambouskova  
Helča Krejčířkova  
Jitka Bartůňkova  
Karla Štastná  
Eliška Fenclova  
Terka Poláková



# SOAHL



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Načekana Pižínka (Lenka Pošíková)  
praktikant: Fanda Trávníček (Fanda Bodnar)

Filip Hlinka  
Jakub Libal  
Lukáš Vitek

Martin Šulc,  
Fanda Syrový  
Jan Prouša  
Jonáš Derks  
Tomaš Bezucha  
Adam Krejčík  
Petr Lesák



# DOMIL



*DLT ŠUMAVA 2007*

vedoucí: Strýček Lemroo (Milan Továra)

Monika Hercoková  
Klára Červenková  
Lucie Křížová

Dominika Fišerová  
Martina Fuchsová  
Nikola Barcuchová  
Sabina Novotná  
Kateřina Kalašová



# FOODIL



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Belzebub Ladan kolonovrklavý (Lada Chramostová)  
praktikant: Krasoň Pošilek (Vojtěch Pošík)

Zuzana Vlčková  
Veronika Janovská

Monika Krejčíková  
Anja Bílá  
Lenka Krivánková  
Dominika Bumbari  
Tereza Procházková  
Kristýna Čermáková



# 8. ANNUAL



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Anděluška Jizvička zkažená (Zuza Jáklová)  
praktikant: Spavý Snilek (Petr Kotvas)

Verča Joštová  
Markéta Šindelářová  
Hana Cabrnachová

Eva Birndtová  
Martina Schattenová  
Lada Majdlochová  
Barča Poláková  
Tereza Prousová



# 2007



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: Obr Xenobobr

(Martin Jukliček)

praktikantka: Obryně Stáňa

(Kača Jirásková)

Michal Kodet

Faďi Kanout

David Kramář

Jakub Tlamicha

Jan Kríž

Rámi Kanout

Michal Kalaš

Vítek Valtr

Adam Krejčárek

Laďa Holý



# 10.000L



**DLT ŠUMAVA 2007**

vedoucí: čarodějnice Kozimira ze Svinibrodu (Verča Honzáková)  
praktikant: černý kocour Šedomyš (Luboš Vitek)

Petra Fišerová  
Tereza Volfová  
Saša Birndtová

Bára Joštová  
Dominika Novotná  
Radka Marešová  
Monika Bartůňková  
Iva Fišerová  
Barča Brokešová  
Katka Kalašová



# Pohádkový

# Personál



**DLT Šumava 2007**

Luboš Vittek, Martin Jirsa, Vojtěch Pošík, Tomáš Krulac, Siměa Petřílková, Martin Juklíček, Petr Kotvas, Fanda Bodnár,  
Viša Sklenář, Jozef Gregor, Jana Jišová, Naděa Valentová, Miša Kódl, Bětuška Kódllová  
Ondřej Jirsa, Martin Javorčík, Katka Jirásková, Verča Honzáková, Lenka Pošíková, Fanda Blažek,  
Ladunka Chromostová, Žuza Jáklová, Milom Továra, Verča Majerová, Zuzka Šubrtová, Ludmila Špitařníková,  
Jiřinka Kódllová, Iva Blažková, Jana Gregorová, Lukáš Svoboda, Matýsek Novotný!



# BeH

# HARMONIE

## World-Harmony-Run

Words and Music  
By Sri Chinmoy  
April 15, 2005

$\text{♩} = 112$  Fast



Run, run, run, run, run, run! World - Har-mo-ny - Run. \_\_\_\_\_



We are the one-ness and full-ness \_\_\_\_\_ of To - mor - row's Sun. \_\_\_\_\_

## World-Harmony-Run

Words and Music  
By Sri Chinmoy  
April 15, 2005

Fast  $\text{♩} = 112$

Piano

Run, run, run, run, run, run! World - Har - mo - ny - Run. \_\_\_\_\_

5

We are the one-ness and full-ness \_\_\_\_\_ of To - mor - row's Sun. \_\_\_\_\_





WORLD  
HARMONY  
RUN

2007

Harmonie začíná u mě!

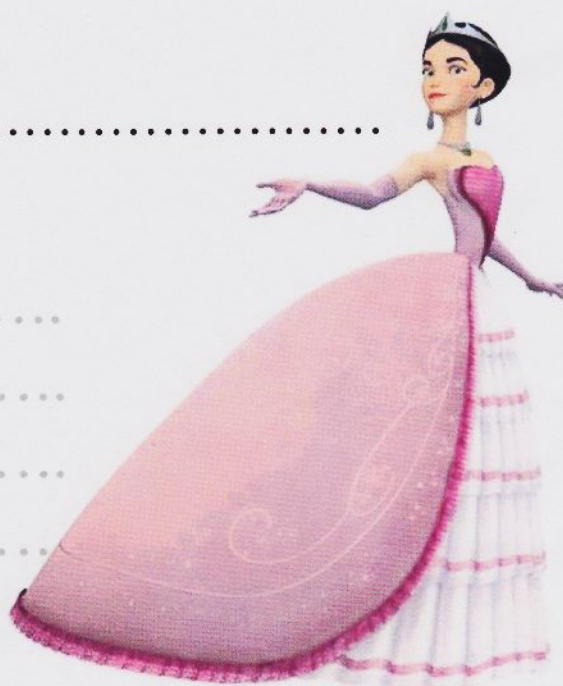


ŠUMAVA 2007  
POSLOVÉ  
SVĚTLA

gratulují a udělují

DIPLOM

.....  
za .....



.....  
DĚD VŠEMOCNÝ

.....  
POHÁDKOVÁ POSTAVA

1.7. – 18.7.2007 Radešov DLT KČT Lysá n./L.



ŠUMAVA 2007  
POSLOVÉ  
SVĚTLA

gratulují a udělují

DIPLOM

.....

za .....

.....

.....

.....



.....  
DĚD VŠEMOCNÝ

.....  
POHÁDKOVÁ POSTAVA

1.7. – 18.7.2007 Radešov DLT KČT Lysá n./L.



ŠUMAVA 2007

POSLOVÉ  
SVĚTLA

udělují

OCENĚNÍ

pro .....



*Za pomoc při boji o Svatopetrský klíč*

.....  
DĚD VŠEMOCNÝ

POHÁDKOVÁ POSTAVA

1.7. – 18.7.2007

Radešov DLT

KČT Lysá n./L.















