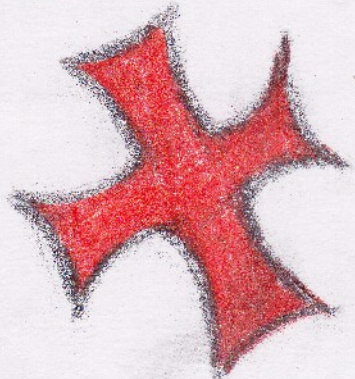


III. BĚH

18. 7. - 4. 8. 2004

NA VRAT DO STŘEDOVĚKU ŘÍŠE KRALE OTAVIINA



Je tomu již mnoho staletí, kdy
se na území Čech, Moravy a Slezka
rozkládala rozsáhlá říše neochvějného,
moudrého a spravedlivého vládce
Otavína Furt tu stála. Říše pověstná
svým blaho bytem, krásou, laskavostí a
poctivostí lidu v ní žijícího... Říše kde
bylo snem a slastí žít. Jak tomu však
bývá zloba a zášť, ač by se mohlo zdát,
že je to nemožné, se začala rozrůstat
i v této říši.

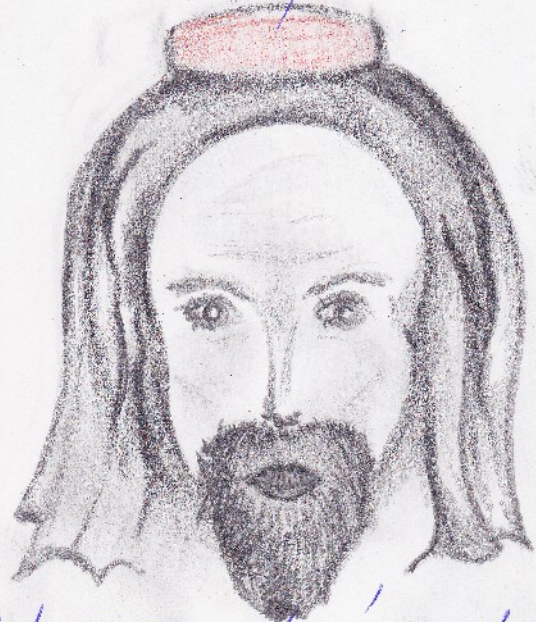
Postupně zesílil vliv temných sil,
tak, že v zemi propukla válka o území
jednotlivých správců a vláda laskavosti,
moudrosti a spravedlnosti, byla vystřídána
vládou teroru. Král Otavín a jeho
poddaní uprchli do ústraní a polmali
začali sprádat plány, jak porazit temné
síly zla a získat zpět svou území.

Král Otavín vyslal tajné posly
do všech koutů země, by tak shromáždil
své věrné a...

... **PRONESL K NIM**
RĚC' ...

Vážený příchodí, Vaš kráľ
OTAVIN FURT TU STAL Vaš vitám na
svém dvore. Vsem rád, že jste se
dostavili v tak hojném počtu
a uposlechni tak mou výzvu
o pomoc.

Proti mému
království
se spikly
všechny
temné síly
a zabaly již
velkou část mého



území. Správci mých panství podleli
nátlaku temných sil. Budu rád když
nam pomůžete získat zpět ukořistěná
území, ale abyste mohli bojovat proti
žlu pod vedením mých dvorů a stát
se členem mé mu družiny musíte dnes
složit žkověku vdatnosti a důvtipu.
Po splnění těchto úkolů budete
oddarováni minci s vlastním monogramem,
jež Vaš bude opravňovat ke vstupu na
všechna má panství. A s těmito
mincemi na krku všichni jistě
zvládneme nad mocnostmi žla.

Volevažšni členové královny družiny,
Vaším prvním úkolem je nalézt a
zrestaurovat grby, které jsou ukryty
na území okupovaném Buričsm z
Jiříš. Jemný sílu Vám však cestou
kerbům naštrážily několik žaludných
překážek. Po překonání všech naštrah
a získání grbů bude mě území
znovu osvobozeno.

Lukinardo de
Svinčik

1. ETAPA

Byl vřnáván středověký malíř působící vř
na dvořech krále OTAVINA FURTTU STALA
Kromě nádherných maleb proslul i hubením
hmyzu všeho druhu.

Jednoho krásného slunečného dne zabral
vřak jeho území zly BIRIC, z VIRIC,
proslulý neustálým okupováním královi
společenské místnosti s číř svařeného
vina v ruce.

Žoufaly Lukinardo
pořádal o pomoc
královské družiny,
které musely postupně
nalezt při znovuziskávání
svého území zlatý svitek
aby jim posléze suplatily
čaroději, jiné jim
napověděly jak pokračovat
v cestě za erby.

Ždolat na střechy středověké
stolní hry a na konec
nalezt a co nejoriginálněji
zrekonstruovat své erby.



Velestěni Glepovs' kralovu družinu,
dalšim Vašim úkolom je osvobodit
mje území. Tenhle sílu na něm
stráží povážlivě mješ Excalibur, v
němž se skrývá moje moc a síla.
Začím Vás proto: Přemozte tenhle sílu
tím, že je překonáte v rutičkém
souboji, zmožíte se vládku Bilg'
pani z Kačperka a nakonec mi
navrátíte Excalibur. Díky němu
budu moci opět získat moc nad
svým územím.

Boy Lorna z Křemžeků
Horgis

2. ETAPA

Hraběnka byla jednou z nejmočnějších žen v celé říši, proslula láskou k dětem a přehnanou péčí o svůj zevnějšek.

Během měsíčním svitem žalité noci vstoupila na její panství temná stín BILÁ PANÍ z KASPERKA. Jež ukradla posvátný meč Excalibur v němž se skrývala hraběnkina moc a síla. Osud celého panství byl v rukou královských družin, které musely podstoupit strastiplnou cestu za Excalibrem, během níž musely překonat temné síly v rytířském turnaji, zmocnit se vlajky temných sil.

A nakonec vytáhnout Excalibur se začarovaného kamene.

Jakmile byl meč navrácen hraběnce, získala zpět svou moc a sílu, díky nimž vyhnala temnotu ze svého panství.



Nepostradatelní členové
Královu družinu, já Ryliř
od velké Zilky jsem osvědčil
neznamou chorobou, kterou využily
temné síly v síle s krutým katem
z Kostomlat a zabraly mě území,
a tak Vás prosím: Přemůžete je a
donesete mi ve Svatém grálu živou
vodu, která mě uzdraví a vrátí
mi sílu k znovu získání mého
území.

Ryliř od velké
Zilky

3. ETAPA

Byl nechrabřejší a nejudatnější člen khalovy družiny, známý svou fyzickou silou a neustálým zápalem pro jakýkoliv souboj.

Byl však přemožen krvelačným KATEM ŽKOSTOMLAT vyznačujícím se nezodpovědným chováním a lánáním divčích srdcí.

Rytíř psychicky neunesl svou porážku a ochotel neznámou chorobou.

Jediný existující lék - živou vodu, bylo nutné donést rytíři ve svatém Grálu.

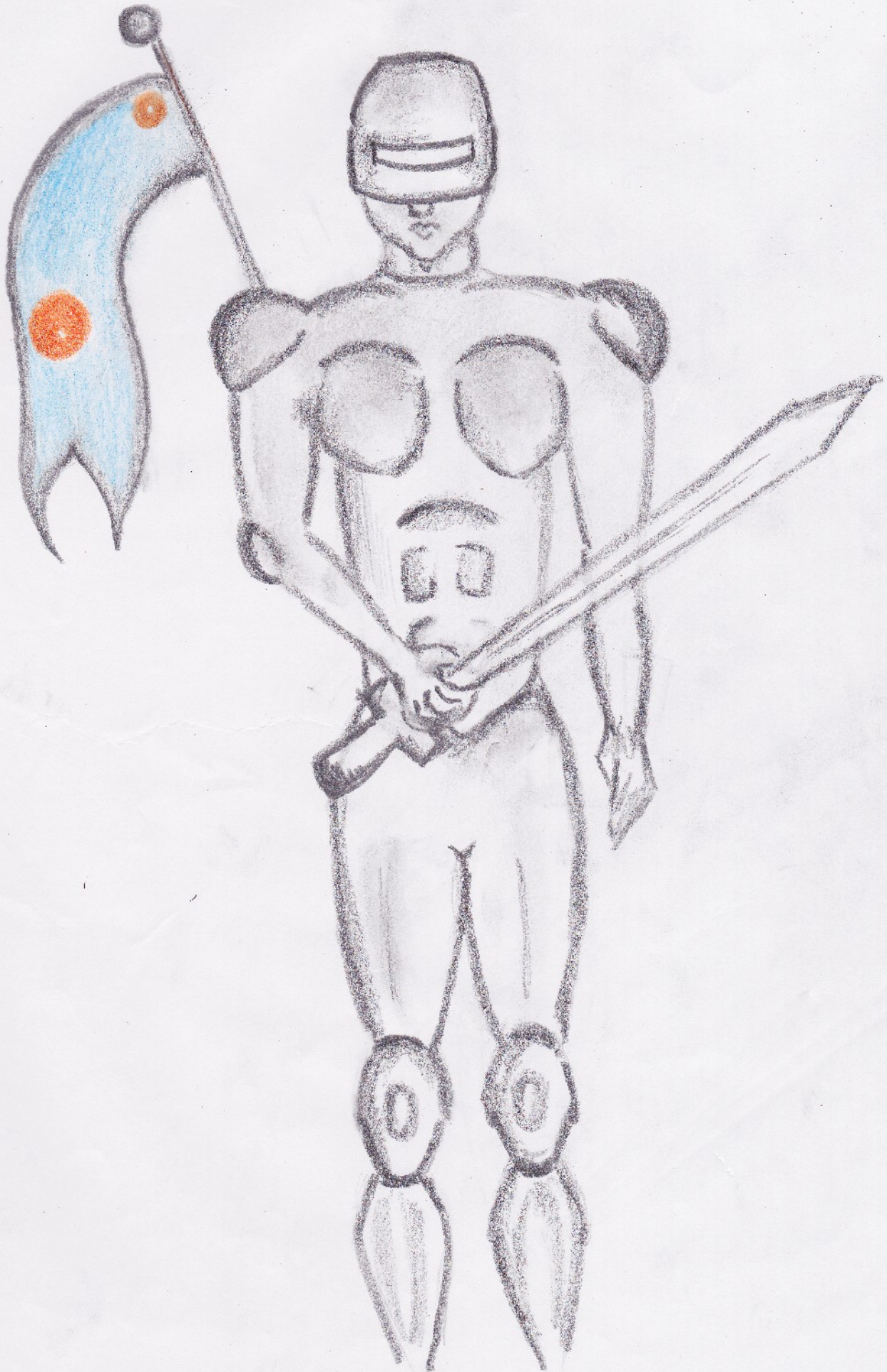
Nebyly by to snad ani temné síly, kdyby cestu družinám vádřit nestěžily.

Družiny musely zmapovat téměř neznámou cestu, zkrotit a získat nepřední vodní míce, jimi uplatit vědnu

kteřá jim poradila kde nalézt sv. Grál. A nakonec pomocí temné síly, které stěžily živou vodu.



Koupeli' v žive' vode' navrátili vítěvi
sílu pokřdnou k souboji s katem, který
byl nakonec poražen.

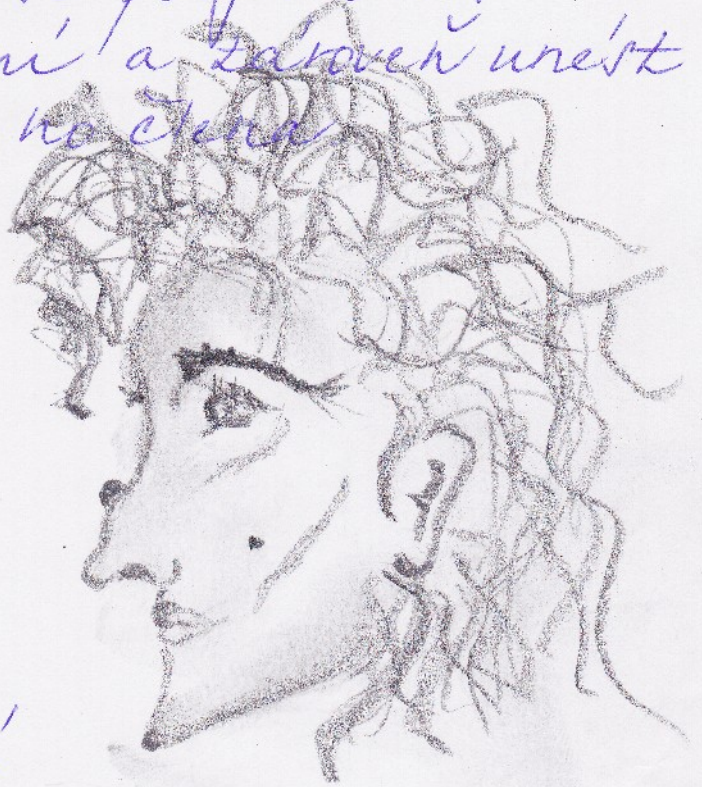


4. ETAPA

Knižna, křehká to pani, již se díky častému odpočívání v králově společenské místnosti během dne, podařilo nejlépe zorientovat v noční sumarské krajině, byla překvapena žaludnou čarodějnici NIKLEKŮLOV proslulou marným dotýváním chlapeckých srdcí. Te se podařilo zabrat kněžnino území a zároveň unést z každé družiny jednoho člana.

Pro znovuzískání kněžnina panství museli být nalezeni unesení členové, které držel svázaný v lese loupežník z PRUDKA RYŠAVÝ.

Cesta skýkala mnohé, nastrahy: rozpoznání členů králova dvora v jnošských letech, štafetu v pytlech od brambor. Rozluštit šifru psanou středověkým jazykem, dobytí území strážně zloduchy, sestavit originální slovní pyramidu a nakonec nalézt a osvobodit své přátele. Sakmile byly družiny opět kompletní, jejich jednotu a síla přinutila temné síly k ústupu.



Praxi členové královu družinu,
všemi místními mazanými představiteli
lemnou sílu unesli s se z Váš a ukryli
je na území obezpečeném zlou Píklou Kílou.
Po úspěšném splnění úkolů na jednotlivých
získáte od zloduchů informace
napomocné k nalezení členů Vašich
družin. Jakmile budou Vaše družiny
kompletní, Vaše jednotka donutí lemnou
sílu navrátit mi zpět mé panství.

Kněžna Des A Bura

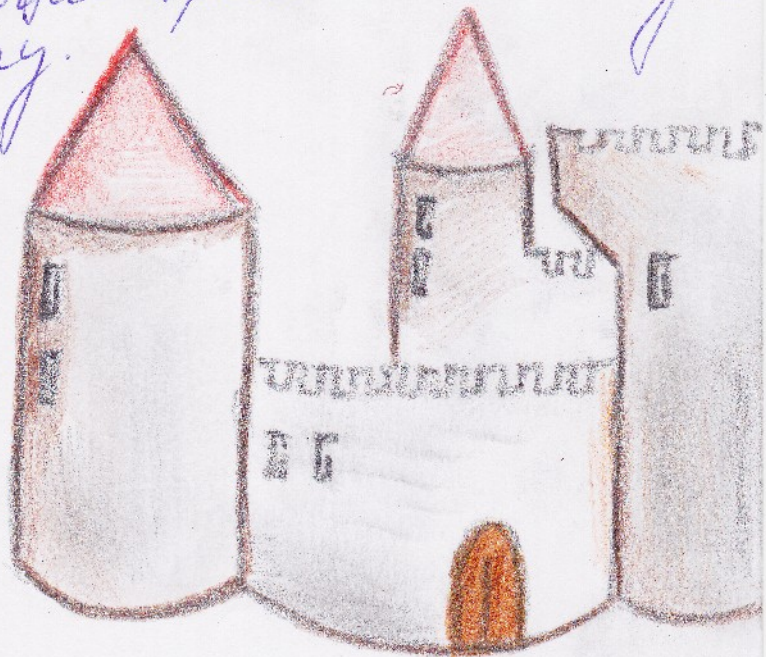
5. ETAPA

Čaroděj byl mocným kouzelníkem, známým
hlídačným královy kuchyň, jemuž se dalo
svěřit každé tajemství.

Byl napaden agresivním loupežníkem z PRUDKA
ZAVRÁVY vyžadujícím se nerozhodnosti,
nebot' ze své podstaty byl zlou postavou,
ale svými činy inklinoval spíše k šlechtickým
členům královské družiny.

S loupežníkem v čele
zbořily temné síly
čaroději hrad Pa,
zabraly jeho území
Jedinou schůdnou
možností jak navrátit
čaroději jeho území,
bylo postavit mu nový
hrad, z něhož by byl
schopen pomoci kouzlem
přemoci temné síly.

Nejprve však bylo nutné
přelstít zloděchy a získat od nich středověké
mince, které posléze směnili za materiál
potřebný ke stavbě hradu. Díky šikovnosti
členů královské družiny mohl čaroděj
obydlit svůj nový hrad z něhož pomocí
magie vyhnal temné síly ze svého území.



Moji členové královu družinu,
nepředvídatelní představitelé temné síly
zhorili můj hrad, a tak Vás žádám,
vybudujte mi nové sídlo, odkud budu
schopen pomoci kouzlu přemoci loupežníka
z Prudka Ručavého a Ziekať od něj
zpět mé území. Nejprve ovšem budete
muset obelstít temnou sílu, ziekať
mings, který smýšlí za stavěcí
materiál.

^v
Čaroděj ze Země Koz

6. ETAPA

Felicie von Karlstad - nejchytřejší členka královské družiny, proslulá svou schopností uchovat každé tajemství byla jednoho dne napadena krvelačnou KRUTOMILOU, jež naháněla hrůzu dětem strašidelnými pohádkami.

Jedinou možností, jak navrátit šlechtičně území, bylo vyplatit temné síly. Po vědomostním testu a nalezení



mapy dostala každá družina talisman, který postupně směňovala za co nejoriginálnější dar, jímž postupně pomohly vykoupit šlechtičino území. Vzhledem k tomu, že se mezi dary objevily takové skvosty jako středověká kamna, myš k na kávu či živá slepice, než bývalo

temným silám nic jiného než prodat zpět
Feliciino území.

Drazi' člnové' královu družinu,
létné' síly okupují' mé' území. Prokážte
znalost' zdejšího kraje a směřte
můj talisman a přiveďte ho
nejoriginálnější' da, jímž' vykoupi'm
zpeť své území.

Felicie von Karlsbad.

Po dlouhém putování, prodrání se šumavskou džunglí, přemáhání zloduchů a všech jejich nástrah, podařilo se členům královské družiny vytlačit temné síly ze všech území a navrátit Otavínovi jeho království v původním rozsahu. Temné síly byly nuceny kapitulovat a nakonec se řádily po dok králových pomocníků, čímž se uzavřela jejich proměna ze záporných postav v kladné. Od té doby strašily pouze nejzlostivější děti a pokud nezemřely strachem je dodnes . . .

A

JAK

VYPADAVII'

KRA'LOVŠTI'

DVOŘANĚ

A

VE VICH

ODDÍLY ?

7. ODDÍL



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: ČARODĚJ ZE ZEMĚ KOZ (HONZA VANĚČEK)

PRÁKTIKANT: LOUPEŽNÍK Z PRUDKA RYŠAVÝ (TOMÁŠ PRUDKÝ)

DAN HEJTMANEK

MILAN PAJER

DAVID PAVLIČEK

MICHAL VOLF

ONDRA PETRAŠEK

FILIP DIVIŠEK

JAKUB KLAUS

TOMÁŠ RONOVSKEÝ

TOMÁŠ ŠKODA

MARTIN NEČEK

2. ODDÍL



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: LUKINARDO DE SPINOLK (LUKAŠ MAREČEK)

PRAKTIKANT: BIRČE Z JIRČE (VAŠEK NOVOTNÝ)

ANČA MAKAROVÁ

KATKA CRHOVÁ

MARTINA CIMBALOVÁ

GABINA ŠÍPKOVÁ

BARBA BULINOVÁ

DENISA REISPAUSOVÁ

DIANA ĐERKŠ

DOMINIKA ĐERKŠ

TEREZA JANOUŠKOVÁ

ANETA BEZDÍČKOVÁ

3. oddíl



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: RYTIŘ V OD VLHKE ZÍTKY (JIRKA ZÍTKA)

PRAKTIKANT: KAT Z KOSTOMLAT (KAREL NOVOSAD)

LUBOŠ VVOBODA

ONDRA ŠMIĐ

SEBASTIAN DERKŠ

ZBYNEK WALTER

LUKAŠ VVNADR

LUKAŠ VLEŠTINA

HONZA KABAN

DAN PAPIČA

ONDRA ŠEMRAD

MARTIN FARKAŠ

4. ODDÍL



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: KNEŽYNA DES A BURA (EVA ČILKOVA)

PRÁKTIKANTRA: PÍKLE KÚLA (KATKA KÚLOVA)

PETRA OCYKAJOVA

MILŠA ZIKMUNDOVA

MARTINA ŠVEBESTÍKOVA

MARKEŤA NOVOTNA

TEREZA FIEDLEROVA

NELA WALTEROVA

ZUZKA MÜLLEROVA

KLÁRA JIRAŠKOVA

DIANA VEIDENTHALEROVA

5. ODDÍL



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: FELICIE VON KARLSBAD (KLA'RA ŠKODOVA')

PRÁKTIKANTKA: KRUTOMILA (PETRA HERDICOVA')

VERČA HORČIČKOVA'

MONIKA ŽITOVÁ'

VERČA VORLIČKOVA'

NELA GROMADOVA'

LUCKA JELIŇKOVA'

RADKA TRUHLÁŘKOVA'

NIKOLA ŠNAJDROVA'

KLA'RA SVOBODOVA'

MARTINA LOKŠÍKOVA'

ZUZKA VEJDOUSKA'

NIKOLA LOKŠÍKOVA'

PETRA JELIŇKOVA'

6. oddíl



LDT

Šumava

2004

VEDOUcí: BUONGIORNA Z KREMŽSKÝCH HORŮC
(JITKA HORŮCÍKOVÁ)

PRAKTIKANTKY: BILÁ PÁNÍ Z KAMPERKA (LENKA SMETANOVÁ)
BLUDIMÍRA (KATKA BULINOVÁ)

HONZA VEIDENTHALER

VASĚK RABAN

FILIP PAVLIČEK

FANDA SYROVÝ

JARA JIRÁSEK

VOJTA KĚHÁK

PETR HRĚBEJK

JONÁŠ DERKŠ

STĚPÁN HAJZLER

MAREK HOUSKA

PAVEL KRŮVAŇER

MATOUŠ ČAĎ

KRAĀLOVA

DRUŽINA

1. DĀL

ĀLEVA NAHOŘĚ:

1. JARMILA, LABUTOVA'
2. MARTINA, SVOBODOVA'
3. JIŘINA HEITMAŇKOVA'
4. VENDULA WOLFOVA'
5. VASEĀK, NOVOTNY'
6. EVĀA, CĀLKOVA

ĀLEVA DOLE:

1. HALKA, MARETHOVA & ŤĚPĀŇKA, MARETHOVA'
2. PAVEL VĚNEĀEK
3. BAŘA, ŤKODOVA'



LDT

Šumava

2004

2. DĀL ĀLEVA NAHOŘĚ:

1. KLĀRA ŤKODOVA'
2. LENKA ŤMETANOVA'
3. KATKA KUĀLOVA'
4. PETRE HERDISCHOVA'
5. KATKA BULĀNOVA'
6. HONZA VANĚĀEK

7. JIRKA MARETH

ĀLEVA DOLE

1. JITKA MASSOLINY HORĀIĀKOVA'
2. LUKAŤ MAREĀEK
3. JIRKA ŽITKA
4. KAREL NOVOCĀD
5. TOMAŤ PRUDKY
6. TONDA SVOBODA & MIŤA SVOBODOVA'



LDT

Šumava

2004



LDT

Šumava

2004



DĚTSKÝ LETNÍ TÁBOR
KLUBU ČESKÝCH TURISTŮ
LYSÁ NAD LABEM

II. BĚH

UDĚLUJE

DIPLOM

.....

.....

VEDOUcí TÁBORA

V RADEŠOVĚ

DVORNÍ
MALÍŘ
LUKINARDO
DE SVINČIK



ČARODĚJ ZE
ZEMĚ KOŽ



KRÁL
DTAVÍN
FURT TU STÁL

HRABĚNKA
BUONGIORNA
ZE
KREMŤSKÝCH
HORČIC



RYTÍŘ OD VLKĚ ŽÍTKY



ŠLECHTIČNA
FELICIE VON KARLSBAD



KNEŽNA
DEP A BURA



DVORNI
KAPÁREK

TEMNĚ SÍLY ZLA

1. BILÁ PANÍ
& KASPERKA
2. BÍŘÍČ & ŠÍŘÍČ
3. LOUPEČNÍK
& PRUDKA RYŠAVÝ



BLUDIČKA

4. BLUDIMIRA

5. PÍKLE KŮLA
ČARODĚJNICE

6. KAT Z KOSTOMLAT

7. ZLA' HRABĚŇKA
KRUTOMILA



BUDOU
PORAZĚNÝ...



"RUSKA' RULETA" alias ... Zbyšek a Ctirad

&

... Byl t. maj', byl la'sky čas. ...



"Kdo
byl
v tomto
kole
nejslatsi?"



"Ach Ty Rusalko bleda!"



„Bud' požehnan touto mincí ke vstupu
na všechna má' vzemí...“

„Vkaž svou udatnost rytíři, bys
byl hoděn me' cti...“





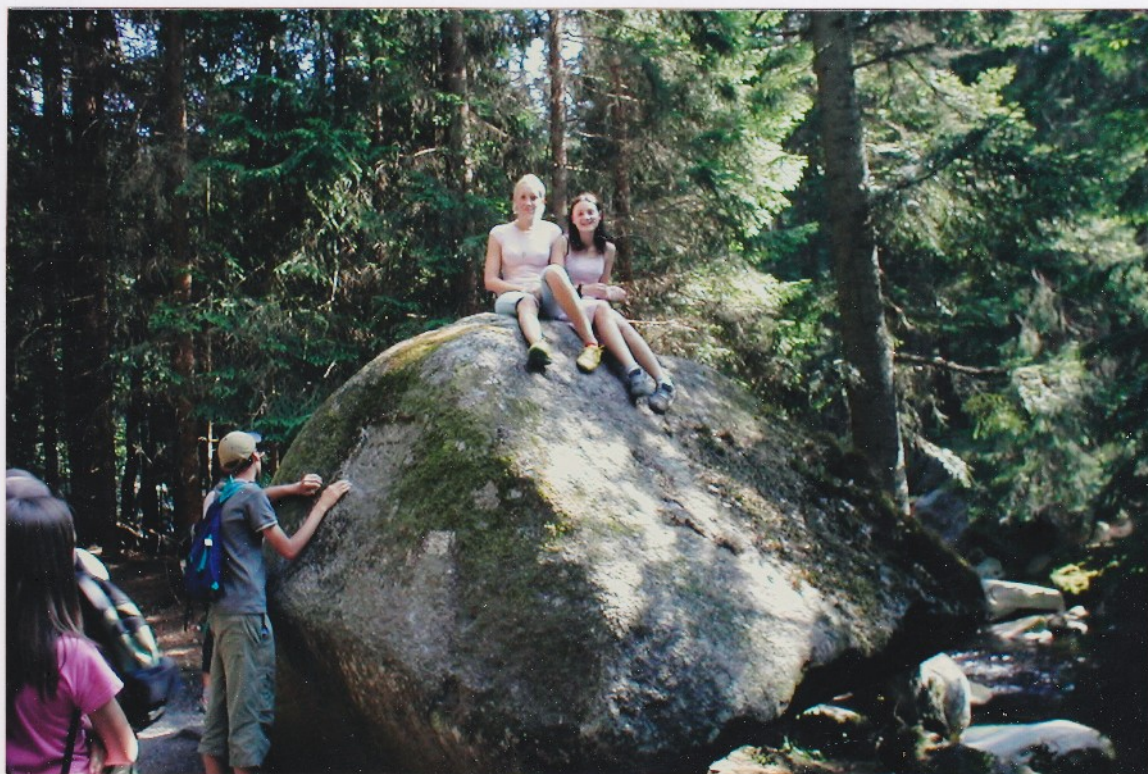
↓ sme přece na
turistickém táboře ...





„ Přes bažiny, mokřady ...

... a přes hory a dolů „





„A chrád!

a chrád!

a chrád!

az' vchrád!...!”

„K boji připravit...!”





LDT

Šumava

2004

A TO JE KONEC



... měj se hezky Šumavo
a za rok zase AHDV.