



18.7. - 4.8. 2002
PUTOVÁNÍ NEZNÁMOU
GALAXIÍ

Sytrabři vytržili ušedníci,

byli ište vybraňi pro specialni misi, jejimž
silem je galaxni lalky zvane Avartacium,
ktera je nezbytnou soucasti zemského jadra,
které je po galaktických válkách narušené
a její Avartacium její může přivést opět
do rovnováhy i v případě, že se to nepodaří,
rozpadne se slla zemskou částí všeho živého
v prach a zmizí ve vesmíru.

Avartacium se nachází na několika
galaxií vzdálených planetě Elisoy.

A tak Vás jménem všech
pozemšťanů začneme:

SPASTE ZEMI IŽÍM, ŽE
ZISKÁTE AVARTACIUM

Rád vesmírných
Bytřinů



Hlavní vedoucí: Pavel Mokoš

Zástupce: Martin Valášek

Hospodářka: Zdenka Mokošová

Metodik: Honza Vaněček

Zdravotnice: Stáňa Šulcová

Hl. kuchařka: Olga Čápková

Kuchařka I.: Anna Uhrová

Kuchařka II.: Magda Horčičková



CYKLO oddíl

Vedoucí: Mirek „kntek“ Čáp

Vedoucí: Ivana Krivánková

Martin Amler

Filip Divíšek

Marek Dytrch

Jan Hadaček

Michal Horký

Jakub Netrval

Karel Novosad

Vostěch Paukert

Filip Šnázdr

I. oddíl



Vedoucí: Petr Cupal

Praktikant: Michal Podzimek

Radek Dvořák

Honza Cílek

Michal „křeček“ Dvořák

Martin Parížek

Honza Lockenbauer

Pavel Škota

Filip Čeliš

Pepa Hepner

Honza Macho

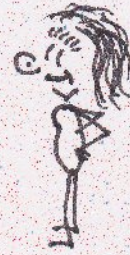
Jakub Myškovský

Jakub Klaus

Tomáš Ronovský

Martin Erha

II. oddíl



Vedoucí: Mareček Velechovský
Praktikantka: Eva Cílková

Míša Valentová
Lucka Teplá
Kateřina Novosadová
Míša Podaná
Pavla Schindlerová
Bára Čápková
Kateřina Amlerová
Zdenka Červená
Veronika Fousková
Anička Hořmanová
Nela Každová
Šárka Mokošová
Petra Morávková
Martina Novotná
Nikola Svobodová
Petra Štencová

III. oddíl



Vedoucí: Michal Horák

Praktikantka: Jana Sanigová

Petr Landa

David Kvíř

Káza Lockenbauer

Petr Mašek

David Pavlíček

Miroslav Šalc

Aleš Vasiljev

Jiří Ziegelheim

Vosta Černý

Martin Farkaš

Mirek Fencel

Zdeněk Novák

Martin Urban

Jan Bolek

IV. oddíl



Vedoucí: Hana Čápková
Praktikant: Jakub Petr

Jana Dědková
Miša Krivánková
Romana Leštinová
Lucie Mašková
Jitka Valášková
Kateřina Fenclová
Barbora Neuhauselová
Miša Rabochová
Růžena Studecká
Martina Tržická
Petra Vorličková
Markéta Novotná

V. oddíl



Vedoucí: Kamil Havelka

Praktikantka: Lenka
Smetanová

Milan Jelínek

František Kovářík

Tomáš Král

Jakub Randula

Miroslav Stejskal

Jan Vondra

Zbyněk Walter

Michal Kroka

Lukáš Leština

Miloš Líbal

Jan Melich

Kryštof Šolc

VI. oddíl



Vedoucí: Radka Hezlarová

Praktikant: Tomáš Bolek

Lucie Šlassová

Nela Walterová

Marie Rambousková

Kristýna Šípková

Denisa Šlassová

Monika Žitová

Petra Bursánková

Nela Gromanová

Míša Chramostová

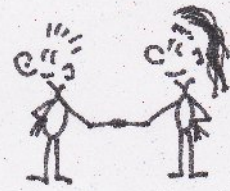
Lucie Spilková

Veronika Vorličková

Klára Žemanová

VII.

oddíl



Vedoucí: Vendula Rudová
Praktikant: Ondra Čáp

Pavel Pražák

Michal Slíva

Lukáš Šnaždr

Milan Kábrt

Štěpán Žemah

Matouš Čáp

Filip Pavlíček

Terezie Paukertová

Sárka Roháčková

Renata Šípková

Nikola Šnaždrová

Anna Vamberová

David Šnaždr

MOKOŠIÁNSKÉ NÁHRADNÍ DÍLY

Vesmírná loď rytířských
plavecí Mokošion, na
na odpočinku.
důležitou misi
odhodlal se
odpočinek a slál
a pomocníkem.

První
cími byla
zbracených

Pro pokrač-
důležitě restrukt
očelovane' od

Touto zkou-
ověřil nědní-
se na cíř
u'plně' tny.



=Rytíř Marhon =

nědníku ztroskolala na
ně žij Marhon - rytíř
jakmile se dozvěděl, jak
musí nědníku splnit,
odložit svůj zasloužený
se jejich přirodem, radem

z jeho nesmírně zasloužených
pomoc při nalezení
dílu ztroskotané lodi.

činná mise bylo radem
postupně všechny součástky
jdné do pětadvaceti.

škov Marhon zároveň
ekou schopnost orientovat
plavecí za



Chrabří rytířští učedníci!

Na Vaši opravěné lodi jste
doleželi na planetu Dyonis,
na níž žije tajemný znanec
tento - pro Vás neznámá - galaxie.

Vaším úkolem je najít
záhadného Rekma, aby Vás
provázel na dalším putování.

Rekma Vám sice naznačil cestu,
ale nepříjemně ji ztížil, a tak
budejte ostrážiti, abyste nezabloudili
a zvládli všechny jeho záležitosti.

Rytíř
Markon

Navigace k Rekmovi

Řád vesmírných rytířů

Učedník se stává vesmírným rytířem za následujících podmínek:

Musí zaplnit následující tabulku:

Pláčid	●	●	●	●	●
--------	---	---	---	---	---

- tyto body uděluje nejzkuřelejší z učednických řad za dovednosti, službu na lodi a pokorné chování
- obdrží novic za třikrát dokonale uklizenou kajutu
- poslední a stěžejní bod zkoušky. Uděluje ho rytíř Marhon a získáním tohoto bodu je učedník povýšen do rytířského stavu. Marhon přiděluje svůj prutík za chrabrost, snahu a aktivitu během jednotlivých zkoušek.

Rytíři jsou dekorováni ŘÁDEM VESMÍRNÝCH RYTÍŘŮ:

= Rytíř Yappe =

NAVIGACE K REKMOVI

Vzhledem k tomu, že Marhon - rytíř na odpočinku - žijící na planetě Mokořion nebyl velkým znalcem pro nejdůležitější mezgalaxie, navedl ji na planetu Dýnionis, kde žil nevyzpytatelný ale zato zcestovalý vesměrný konvoj Rekma vypadající spíše jako galaktické prase.



Úkolem rytířských nejdůležitější bylo nalezt navigátora Rekma, který jim vzhledem k jeho nedůvěřivě a záludně povaze cestu k sobě vytyčil, měměně jim ji mnohými náročnými úkoly zneprůjemnil. Nejdůležitější si cestou museli například zapamatovat 15 složitých slov dokazujících Rekmovu vědomost, 15 obrázků denního užití či postkladat obrázek Dýnionisského města.

= galaktický navigátor
Rekma =
(galaktické \$)

Tím prokázali svou bystrost a pozornost a přesvědčili Rekma o svých schopnostech - alespoň na chvíli...

Šhrabří rytířští učedníci

Kvůli nedostatku potravin
jsou byli nuceni přistát na
planetě Kvizdion.

Duša k jedinou, zde rostoucí
plodinou jsou podivné modré
galaktické kulčky.

A tak jejich ve vlastním zájmu
hasbirejte co nejvíce, aby se
měli dostatek zásob na delší
cestu.

Rytíř Markon

Kvizdionské kulčky

HVIZDIONSKÉ

Po ďalšom putovaní došli nedeťákum zásoby potravín, a keď boli nútení pristáť na planete Hvizdion a tam doplniť svoje zdroje pre ďalšiu cestu. Bohužiaľ pre nich zde росли pouze podivné modré galaktické kuličky.

Vše se zdařilo a opět byl dostatek potravín pro další putovaní různá'mon galaxií.

KULIČKY



= Hvizdianka =

Shrabní rytířští učedníci,

Záhledný Řekma stále nedůvěřuje

Vašim schopnostem, a tak si pro

Vás vymyslel další závažnou zkoušku.

Navechl Vaši loď na planetu Suvrlion,

kteřou obývají primitivní Nebuliané.

Ji žijí v tlupách po dvanácti tvorech

a vždy nosí svého velitele na trůnu.

Vše pohybující se jinak než u

dvanácti členů tlupy s velitelem na

trůně Nebuliané sledují okružně loď.

A tak si zvolte své velitele pro

tuto hru, vyrobte jim trůny a přikongzte

Řekmou připravené nástražky.

Rydlif Markon

Nebulianéské seskupení

NEBULIÁNSKÉ SESKUPENÍ



Opět ten záhadný ale nepostradatelný
Rekma...

Nad planetou Swirlion se rozhodl znovu
vyzkoušet udatnost čerolných vesměných ryhlů i
jejich uědmůk.

Nebuliáni - obyvatelé Swirlionu se pohybují ve
dvanactičlenných lhpách a na lhuinu nosí svého ueli-
lele. Vzhledem k tomu, že nemají tak vyniklé smysly
jako my, lom' všechno pohybující se jinak než v podivném
nebuliánském seskupení.

A tak bylo nezbytné vyrobit co nejvícehodnější
lhuiny. Jelikož je swirlionské počasí nevyzpytatelné, museli
ryhlů i uědmůk hledat úkryt na vesměné slavnici, kde
pro ně byl připraven obléhání galaktický loď.

Všechny přikážky byly úspěšně překonány, a tak mě
nebránilo dalšímu putování...

Štábní vyšetřitelé všichni,

Zákeřní galaktičtí lumpové vstoupili
Vaši loď na planetu Surrecion
a odebrali z plavidla důležité
šifry z palubního počítače.

Současně s nimi upeli i Rekmu.

A tak získáte zpět šifry a
osvobodíte Rekmu.

Bytíř

Marfony

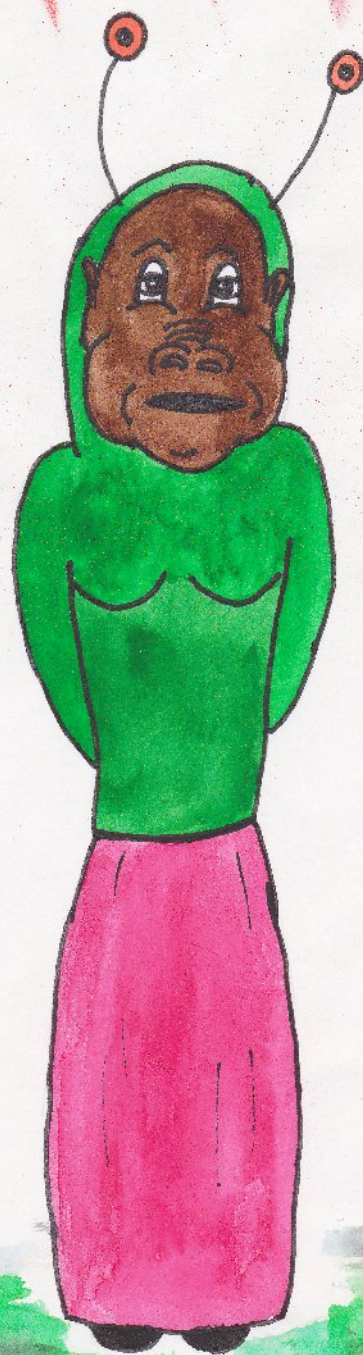
Masová hračka veškerých větrů

Začínám galaktičtí lumpové
vtáhli loď našich ryliřů do gravi-
tačního pole planety Curedion, aby
ukradli čipy z palubního počítače
a unesli navigátora Rekmu.

Úkolem nečduků bylo najít
a získat oba čipy. První z nich
byl schován u ryliře. Druhý hlídal
Rekma uvězněný v masové hrobce
vesmírných větrělců. Tu sbržili
tři galaktičtí lumpové.

Čtyři nejzkušenější nečduki museli
lumpy obelstít a získat od Rekmny
druhý čip. Jeho získáním byl Rekma
osvobozen.

Jelikož byly čipy správně označeny
a zakomponovány do počítače, nic
nebránilo další cestě volně novým
dobrodružstvím.



= Smetule =

MASOVÁ HROBKA VESMÍRNÝCH VETRĚLCŮ

hrabři vytržti ušchyci,
z lesknyškých důvodů
jste přistáli na planetě
Křivlanedison, obývané
různými galaktickými
lampy, kteří vás nechtějí
pustit.

Jediná Vaše šance je
riskat so nejvíce jisk
podpisu a tím obdržet
povolení k odletu.

Rudolf Marfox

Podpis galaktické společnosti

PODPISY GALAKTICKÉ SEBRANKY

Tentokrát museli naši mladí chrabrí pozemšťané na planetě Curedion získat povolení k odletu. K tomu potřebovali získat co nejvíce podpisů od nevyzpytatelné sebranky galaktických podivníků. Ti však našim učedníkům nechleli dát nic zadarmo, a tak si pro ně připravili úkoly, po jejichž splnění se mohli podpis reňovat.

Naši spasitele museli například zvládnout slalom s kolečkem, opíči drahu ve skafandru, proletět spidermanovou síť, poradit si s mezigalaktickou matematikou a přebrodit velkou řeku.

Díky rytířské udatnosti se sebranka nestihala podepisovat a po krátké době bylo povolení k odletu uděleno.



Synabří rytíři a učedníci,
Poslední velká zkouška Vás
čeká na planetě Placidionos.
Llý duch této planety - Velký
Placid - skryl Vaši loď, a tak
pomocí tajemných symbolů a
bludných stromů svou loď opět
nalezněte, abyste v brzké době
dorazili na Elision a získali
Hvanlasium.

Rytíř Marjon

Uveřejněná loď a její lidstvo nalezněte Velký Placid



ZTRACENÁ LOD'

ANEŽ

LIDSTVO NESNAŠEJÍCÍ VELKÝ PTAČŮD

Lidstvo nesnašející duch planety Ptačudionos - Velký Ptačud - skryl plavidlo pozemšťanů a jediná šance na jeho znorobnění bylo najít ten správný z armí tajemných symbolů, pod nimiž byl popsán další postup hledání. Dle výše uvedeného postupu museli rytíři a vědci najít bludný strom kde bylo vysvětleno, kdeže se jejich loď nachází. Cestou k bludným stromům byli vědci sestřelováni galaktickými lumpy, přičemž se za každou trefu družinám připsaly dvě trestné minuty k výslednému času.

Díky ostražitosti a obratnosti pozemšťanů byla loď nalezena a poslední etapa cesty na Eleison pro Avantasiim se mohla uskutečnit.

= Modrá Hvizdianka
zachycena hledaje
látky hvizdionských
kulíček =



= Galaktický navigátor
Rekna, jenž si svým
zevnějším nysloužil
přezdívkou "Galaktické"
prase", zachycen při
odpočinku v pokoji
u řidi masové
hrobky vesmírných
vetřelců =

= Smetule a rytíř
Yappe, jenž předávali
učedníkům první ze
dvou ukradených čipů =



= Člen
galaktické sebranky
s všemocnou hůlkou
škodlivý rytířům
jak jen může =





= Rytíř Marhou
procházející se po
něm Mokošánské
panství =



= Horácus Tříprsty -
známý galaktický
škodlivý matematik =

= Učedníci při galaktickému testu během
šwirlionské bouře =



= Vztýčování
vlajky vesměrných
rytířů =



= Mokošionák Šokom při
nesmírném přemýšlení:
„Co bude za rok?“ =